






Kompetenzraster Förderschwerpunkt Lernen: **MATHE**

Kompetenzfeld: Pränumerik (BP S.162)

Wahrnehmung, Orientierung, Merkfähigkeit	Kann Merkmale beschreiben 	Kann nach Merkmalen sortieren	Kann Reihenfolgen herstellen	Kann Invarianzen von Mengen erkennen	Kann Mengen vergleichen
→ <input type="checkbox"/>					

Kompetenzfeld: Zahlvorstellung (BP S.163f) bis ZR 1000

Wahrnehmung	kann Zahlen im Alltag wahrnehmen kann Ziffern erkennen	kann Mengen bis 5 simultan erfassen (verschiedene Darstellungen)	kann strukturiert dargestellte Zahlen quasi simultan erfassen (ZR10)	kann strukturiert dargestellte Zahlen quasi simultan erfassen (ZR20)	kann strukturiert dargestellte Zahlen quasi simultan erfassen (ZR 100, ZR1000)
	→ <input checked="" type="checkbox"/>				
Gliederung und Darstellung	kann Mengen bis 10: herstellen gliedern zerlegen auffüllen Zehnerübergang	kann Mengen bis 20, 100, 1000: herstellen gliedern zerlegen auffüllen	kennt das Stellenwertsystem	Zahl Wort Zuordnung	
					
Zählen	zählt vorwärts	zählt rückwärts	kann von einer Zahl weiterzählen	kann in Schritten zählen (2, 3, 5, 10)	
					
Vergleichen	kennt gerade ungerade Zahlen benennen	kann Vorgänger und Nachfolger benennen	kann Zahlen handelnd / praktisch vergleichen	kann Vorgänger und Nachfolger benennen	kann Anzahlen schätzen und vergleichen
					









Kompetenzfeld: Operationen und Rechenstrategien (BP S.165f)

Grundrechenarten	kann addieren	kann subtrahieren	kann Zahlen verdoppeln und halbieren	kann das kleine 1x1	kann Grundrechenarten im Alltag anwenden
→ \boxtimes					
Operationsverständnis	eins mehr, eins weniger	findet Rechengeschichten zu Bildern	verbalisiert seine Vorstellung zu Rechenaufgaben	rechnet Schrittweise	Rechentechniken / Sachrechnen im Alltag
					
Strategien	Rechenschritte zerlegen können	verdoppeln und halbieren	Nachbar-, Tausch- und Umkehraufgabe	nutzt Analogien	Addition und Subtraktion im ZR 20 automatisiert
					

Kompetenzfeld: Größenvorstellungen (BP S.167ff)

Geld	kann <i>Geldscheine</i> und <i>Münzen</i> entsprechend dem Zahlenraum erkennen	kann Preise vergleichen	kann selbstständig einkaufen	kennt Waren als Repräsentanten für die <i>Scheine</i> und <i>Münzen</i>	
→ <input checked="" type="checkbox"/>					
Längen / Flächen	Körpermaße und Repräsentanten	kann geeignete Einheiten angeben Maßeinheiten mm, cm ,m , km	Lineal, Meterstab, Maßband praktisch anwenden	kann Längen vergleichen und schätzen	kann mit nicht standardisierten Einheiten arbeiten
					
Uhr	kann wichtige Zeitpunkte im Tagesverlauf bestimmen	kann die Dauer von Zeiten bestimmen und vergleichen	kennt die Zeiteinheiten	kennt wichtige Datumsangaben und kann sie im Jahresverlauf einordnen	kann die Uhr lesen
					
Gewichte	kann <i>Gegenstände</i> nach <i>Gewicht</i> vergleichen	kann verschiedene Messgeräte benutzen	kennt die Gewichtseinheiten	kennt Repräsentanten für 1 kg	
					
Volumen	kann Volumen durch Umschütten vergleichen	kann Volumen durch Ablesen vergleichen	kennt die Einheit Liter	kennt Repräsentanten für 1 Liter	kann große Gefäße durch Auffüllen mit 1 Liter bestimmen
					

Kompetenzfeld: Geometrische Grundvorstellungen (BP S.170f)

Grundbegriffe	erkennt Eigenschaften	kann Merkmale (rund / eckig) benennen	kann <i>Gegenstände</i> aus seiner Erfahrungswelt beschreiben	kennt die geometrischen Grundformen Kreis Viereck Dreieck Quadrat	
→ <input checked="" type="checkbox"/>					
Wahrnehmung / Orientierung	kann sich im Raum orientieren	kann Richtungen und Lagebeziehungen erkennen und beschreiben	kann <i>Gegenstände</i> aus verschiedenen Perspektiven betrachten und vergleichen	kann einfache Geometrische Körper in der Umwelt wahrnehmen, benennen und unterscheiden	
					
Anwenden	kann Figuren aus geometrischen Körpern herstellen	kann achsensymmetrische Figuren erkennen und herstellen	kann einfache Muster und Strukturen fortsetzen	beherrscht Handmotorik mit: Geodreieck Zirkel	kann einfache Zeichnungen durchführen
		